



KESSLER



Technischer Produkt Designer (m/w)

KESSLER ist der innovative Marktführer bei Hightech-Komponenten für den Werkzeugmaschinenbau mit Sitz in Bad Buchau. Rund 800 Mitarbeiter (m/w) entwickeln und produzieren Motorspindeln und direkt angetriebene Rundachseinheiten für modernste Bearbeitungszentren. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir einen **Technischen Produktdesigner (m/w)**:

Ihre Aufgaben

- Erstellung von einfachen 3D Konstruktionen (SE + TCx) sowie komplexer 2D Montage- und Fertigungs-Dokumentationen aus 3D Modellen (SE + TCx)
- Zeichnungsänderungen im Rahmen der Serienbetreuung
- Erfassung und Pflege der Konstruktionsdaten in SAP
- Verwaltung der Konstruktionsnormen
- Unterstützung der Technischen Dokumentation
- Aufbereitung von Konstruktionsdaten für Präsentationen

Ihr Profil

- Ausbildung zum Technischen Produktdesigner (m/w) bzw. vergleichbare Ausbildung
- Weiterbildung zum Techniker (m/w) von Vorteil
- Berufserfahrung im 3D-Konstruktionsbereich (Solid Edge) erforderlich, Praxis im Konstruktionsumfeld Werkzeugmaschinen von Vorteil
- Sicherer Umgang mit modernen CAD-Konstruktionssystemen sowie mit MS Office-Produkten, SAP-Kenntnisse von Vorteil
- Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Selbständige, genaue und ergebnisorientierte Arbeitsweise
- Teamfähigkeit, Zuverlässigkeit und Lernbereitschaft

Wir bieten Ihnen abwechslungsreiche Tätigkeiten, leistungsgerechte Bezahlung sowie Freiräume für eigenverantwortliches Handeln.

Wenn Sie Interesse an einer langfristigen Perspektive in einem modernen und stetig wachsenden Unternehmen haben, freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung, unter Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung und des frühestmöglichen Eintrittsdatums.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

Mehr über KESSLER und Ihre Perspektiven erfahren Sie auf unserer Homepage unter **www.kessler-group.biz**,



bei facebook unter **KESSLER Ausbildung** oder direkt bei:

Franz Kessler GmbH

Franz-Kessler-Straße 2, 88422 Bad Buchau

Tel. 0 75 82 / 809 276, personal@kessler-group.biz